

## Neuigkeiten

Geschrieben von: Sarah

Sonntag, den 08. April 2018 um 18:57 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 12. Mai 2018 um 18:23 Uhr

---



iebe Spielerschaft,

basierend auf den Kritiken, sowohl im Quo Vadis Thread als auch in direkten 1:1 Gesprächen mit uns, werden wir einige Neuerungen einführen.

**Questies** Angeregt durch Parat besteht fuer Spieler, die Lust und Muse haben, die Moeglichkeit sich als Questie zu bewerben. Als Questie koennt ihr die von Euch ausgedachten Quests mit Hilfe des SL-Clienten fuer andere Spieler umsetzen, ohne dass fuer Euch die sonstigen Arbeiten eines SLs anfallen. Ihr bekommt ein spezielles Forum fuer den Austausch zu eurer Quest mit der SL freigeschaltet, und mit dem Zugang zum SL-Client koennt ihr nach kurzer Einfuehrung seitens eines SLs gleich loslegen und die Serverwelt mit Hilfe des Clients und eigener Plots aktiv mitgestalten.

Fürs erste haben wir den freien Slots fuer Questies auf 3 Leute beschaenkt - was sich vielleicht entwickelt, sehen wir ja dann. Bitte richtet bei Interesse eine PM an den Staff und schreibt uns kurz in einer informellen "Bewerbung", was ihr bevorzugt bespielen wollt und wie ihr euch eure Taetigkeit vorstellt (Questideen, Themengebiete, bevorzugte Spielgebiete...was euch eben so einfaellt). Wir sind auch immer gerne bei Fragen für euch da und freuen uns auf eure Ideen.

Euer Ansprechpartner in der ganzen Sache ist Samy.

~~~

### Staff Umstrukturierung

Aufgrund von derzeitigen Abwesenheiten mancher SL's aus RL Gruenden, strukturieren wir die einzelnen Zustaendigkeiten um, damit Support in den Hauptgebieten der Insel weiterhin gewaehrleistet werden kann. Besonders die Elfen und Valvec sollen hierbei wieder mehr unterstuetzt werden, um sowohl die Spieler in diesen Gebieten zu foerdern, als auch die Weiterentwicklung der Gebiete zu beguenstigen. Dank geht hierbei vor allem an Caladuris & Ruthven (Elfen) und Kriegerin & Cyrusld (Valvec) fuer das Feedback, das sie uns in den letzten Monaten haben zukommen lassen.

Die neue Aufteilung sieht wie folgt aus:

- **Mirhaven:** Ban-Druidh (Sued) & Nutmeg (Nord)
- **Valvec:** Ban-Druidh (Oberstadt) & Nutmeg (Unterstadt)
- **Elboria:** Miri
- **Umland / Hohenbrunn:** Miri
- **Zwerge:** Samy
- **Technik:** rwm (Forum, HP & Serverbetrieb), Depp (Gameserver, Updates)

**Inaktive SLs:** Meria, Hawk, Arcian27, ArGon, Remses - Bitte wendet Euch mit Anfragen an die aktiven, nicht die inaktiven SLs, damit wir Antwort an Euch garantieren koennen.

~~~

### Sonderrassen

## Neuigkeiten

Geschrieben von: Sarah

Sonntag, den 08. April 2018 um 18:57 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 12. Mai 2018 um 18:23 Uhr

---

Basierend auf Feedback und Kritik von Silent Dawn haben wir das Sonderrassensystem umgestellt und fuer Euch als Spieler freier in der Auswahl gestaltet, sodass moegliche Blockaden durch bereits belegte Plaetze in den gewuenschten Rassen in Zukunft hoffentlich weniger vorkommen. Anstatt der begrenzten Slot-Anzahl pro Rasse wie bisher, haben wir die Slots aufgelockert und nun drei Sondercharakter-Kategorien eingefuehrt. Diese beziehen sich auf die Spielbarkeit im taeglichen Servergeschehen. Sie teilen sich in drei Gruppen auf, die Rassenwahl innerhalb der Gruppe ist jedem Spieler frei, solange noch nicht alle Slots belegt sind. Anmeldung ist wie bisher fuer jeden Sonderrassencharakter erforderlich.

### 1. Stark eingeschaenkte Rassen

Drow, Duergar, Grauorks.

Diese Charaktere haben es auf Grund ihrer Rasse und ihrer Herkunft sehr schwierig, mit „normalen“ Charakteren ins Spiel zu kommen und werden eher Aussenseiter sein, die sich eingeschaenkt in der Spielwelt bewegen – sei es, weil man sie als Monster ansieht, Angst vor ihnen hat oder sie am liebsten einfach toeten wuerde.

Fuer diese Gruppe sind insgesamt 10 Plaetze frei, um dennoch RP fuer diese Rassen zu garantieren.

### 2. Teilweise eingeschaenkte Rassen

Tieflinge, Aasimare, Halbdrow, Yuan-Ti.

Diese Rassen koennen sich in der Gesellschaft besser einfinden als die stark eingeschaenkten Charaktere, sei es durch Tarnung oder einfach das langsame Gewinnen von Akzeptanz. Sie sind nicht so verschrien und haben eher mit schiefen Blicken und Anfeindungen (Mistgabeln...) je nach Rasse in manchen Orten zu rechnen als mit dem totalen Ausschluss.

Fuer diese Charaktergruppe gibt es 6 Plaetze, maximal 3 pro Rasse.

### 3. Uneingeschaenkte Rassen

Feuergenasi, Erdgenasi, Wassergenasi, Luftgenasi, Tiefengnom.

Diese Rassen koennen sich, da sie nicht auf einen Ruf oder eine Lebensart festgelegt sind, an allen Orten bewegen. Das Misstrauen ist sicherlich immer noch gegeben, doch Akzeptanz zu finden ist fuer diese Rassen leichter als fuer andere Sonderrassen.

Auch diese Gruppe bietet insgesamt 6 Plaetze, maximal 3 pro Rasse.

Miri hat fuer euch noch Leitfaeden zu einzelnen Rassen geschrieben, wie diese in der Regel ticken und in den einzelnen Gebieten angesehen sind. Dort koennt ihr erste Ratschlaege und auch Anregungen lesen, solltet ihr dies benoetigen. Zu finden sind die Leitfaeden in Kuerze im Wiki. Bei Fragen sind wir natuerlich auch hier immer gerne fuer euch da.

Derzeit sind aufgrund von Inaktivitaeten alle Slots fuer Sonderchars offen und koennen angemeldet werden, so von Eurer Seite Interesse besteht.

~~~

Solltet Ihr weitere Anregungen haben, koennt Ihr Euch jederzeit an uns wenden.

Bis dahin, und viel Spass im Spiel.

## Neuigkeiten

Geschrieben von: Sarah

Sonntag, den 08. April 2018 um 18:57 Uhr - Aktualisiert Samstag, den 12. Mai 2018 um 18:23 Uhr

---

Euer Amdir-Staff