

Regeländerungen

Geschrieben von: Amdir Community

Montag, den 11. Februar 2008 um 11:02 Uhr - Aktualisiert Freitag, den 29. Februar 2008 um 13:34 Uhr

Die Server-Regeln wurden wieder ein wenig angepasst. Neu hinzugekommen ist unter Punkt 2 folgender Absatz:

Also keine Beleidigungen OOC und Fairness beim Spielen. D.h. auch mal verlieren können, kein Ausnutzen von Bugs, kein Molen von Gegenständen (Transfer von einem Char auf einen anderen) u.ä.

Einige Punkte wurden rausgenommen, so dass die verbliebenen 12 Regeln wesentlich kürzer und somit besser zu lesen sind. Die gestrichenen Punkte werden als RP-Tipps an anderer Stelle wieder auftauchen.

Wir nutzen außerdem die Gelegenheit, um noch mal auf einige Dinge hinzuweisen, die schnell in Vergessenheit geraten:

- Hack'n'Slayer haben RP nicht zu stören und es darf kein RP aufgezwungen werden.
- OOC-Gespräche sind im Gruppenchat zu unterlassen und generell mit Klammern zu kennzeichnen.
- OOC-Wissen darf nicht im RP verwendet werden. Schreibt Euch auf, wen Euer Char kennt und was er von ihm weiß. Jemanden eines Mordes zu beschuldigen, den man noch nie getroffen hat, ist unglaubwürdig und stört den Spielfluss.
- SLs haben das letzte Wort, Beschwerden über SL-Entscheidungen schickt per PM oder Kontaktformular an den Admin.
- SLs die als Spieler drin sind, wollen in Ruhe spielen, Fragen kann man ins Forum schreiben, wenn niemand als SL eingeloggt ist. Auch Techniker und Skripter können nicht immer auf Eure Fragen eingehen. Fragt vorher nach, ob sie Zeit haben.

Alle Regeln gibt es unter dem Punkt [Regelwerk](#), sie wurden geschrieben, um den Spielspaß für alle zu garantieren und Ihr genau wisst, worauf es bei unserem Server ankommt. Bei Unklarheiten und Bevor- oder Benachteiligungen spricht bitte den Staff an.